

ICT 社会のリーダーを育成する！

本校は専門学科「情報」に関する学科として四国で初めて設置されました。共通教科・科目の学習に加えて、専門教科「情報」に関する基礎的な内容を学習します。座学だけでなく、実習や課題研究を通して、知識の定着や技術の習得と情報を創造する能力を育成し次世代の ICT 社会をリードするエンジニアの育成を目指しています。

アドミッションポリシー

学習活動や部活動等において熱心に取り組んだ事実があるとともに、情報に関して興味・関心があり、入学後も目的意識と熱意を持って学習や部活動等に積極的に取り組む意欲のある者

情報技術科における進学の特徴

1 年次は共通に学びますが、2 年次からはマルチメディア／システムのいずれかのコースに進み、専門分野のより深い知識とより高い技能の習得を目指します。システムコース・マルチメディアコースともに、大学進学対応のカリキュラム体制をとっており、理学部や工学部、経済学部の情報系学科への進学を目指しています。

3 年間の主な授業

	共通科目	専門科目
1 年	コミュニケーション英語Ⅰ 国語総合・数学Ⅰ・美術Ⅰ 現代社会・科学と人間生活 など 19 単位	情報処理・情報産業と社会・情報の表現と管理 情報デザイン・アルゴリズムとプログラム 10 単位 ハードウェアやプログラミング、画像編集など共通分野の基礎を学習します。
2 年	コミュニケーション英語Ⅱ 現代文B・数学Ⅱ・数学A 物理基礎/化学基礎・世界史A 家庭基礎 など 19 単位	マルチメディアコース 情報テクノロジー・情報デザイン 情報コンテンツ実習 10 単位 CGに関する知識・技能を習得します。 システムコース 情報テクノロジー・アルゴリズムとプログラム・情報システム実習 10 単位 より高度なプログラミングを学びます。
3 年	コミュニケーション英語Ⅱ 現代文B・数学Ⅱ・英語表現Ⅰ 日本史A/地理A など 19 単位 マルチメディアコース 政治・経済 数学B/美術Ⅱ	システムコース 表現メディアの編集と表現 情報コンテンツ実習・課題研究 10 単位 コンテンツクリエイターに必要な知識・技能を習得します。 ネットワークシステム 情報システム実習・課題研究 10 単位 システムエンジニアに必要な基礎知識と技能を習得します。



マルチメディアコース

コンピュータ実習を通して3DCGやアニメーション、画像・動画編集・Web デザインなどのコンテンツ制作の実践的な技術を学ぶことができます。また、Web デザインや3DCGなどのプロから高度な授業を受けることもできます。

情報コンテンツ実習

2 年次にコンテンツ開発の企画・設計・制作・運用・保守などの知識を学習し、3 年次はそれを活かし実際に情報コンテンツを作成します。



情報デザイン

実習などの体験的な学習活動を通して、情報コンテンツを制作する上で必要となる情報デザインに関する基礎的な知識と技術を習得するとともに、適切かつ効果的に活用することができます。実践的な能力と態度を身につけます。

表現メディアの編集と表現

コンピュータを用いて様々な方法で表現活動を行い、作品を制作します。さらに制作した作品はプレゼンテーションを行います。また、表現メディアを制作するにあたって必要な知的財産権についても学習します。



システムコース

ソフトウェア・ハードウェア・ネットワークなど実践的な技術を学びます。また、プログラム言語を学習し、スマートフォン等のアプリケーション開発の技術を学びます。

情報システム実習

システムの設計・開発の知識を実践的・体験的な学習活動を通して、総合的に活用することができる技術を学習します。



アルゴリズムとプログラム

1 年次にアルゴリズムとプログラムの基礎を学習し、2 年次では実際に利用されているアルゴリズムなど、発展させた学習をしていきます。

ネットワークシステム

データ通信技術、設計、構築、運用、保守及び安全対策に対する基本的な知識と技術を習得し、問題解決力や創造力を養います。



共通専門科目

情報産業と社会

社会基盤を支えるシステムの基本的な知識や技能を身につけます。また知識や技能を得るだけでなく、情報モラルや責任感を身につけることで、情報産業や社会の発展に貢献できる人物になることを目指します。



情報テクノロジー

基本的な知識と技術を習得します。情報にかかわる技術を適切かつ効果的に活用できるようにするために、コンピュータや情報通信ネットワーク、アプリケーションソフトウェアにかかわる基礎的な知識と技術を身につけます。

情報の表現と管理

情報を収集、整理、加工、表現するなどの活動を適切に行うための必要な基礎的な知識と技術、態度を学習します。



課題研究

それぞれのテーマに基づいて課題を設定し、その課題の解決を図る学習を通じて専門的な知識と技術を深化させ、問題解決能力や自発的、創造的な力を身に付けていきます。3 学期にはプレゼンテーションを行います。

課題研究のテーマ (平成 27 年度)

スマートフォンアプリケーションの開発	
遺伝的アルゴリズムを用いた探索学習について	
ビックデータの分析について	アニメーションの制作
ニューラルネットワークの学習について	
C 言語を用いたゲームプログラミング	
プロジェクションマッピングの制作	
3 DCG の制作	C 言語を用いたノベルゲームの制作
色彩検定と色彩心理に関する研究	

取得を目指す資格・検定

IT パスポート試験	基本情報技術者試験
全商ビジネス文書実務検定	全商情報処理検定
全工情報技術検定	全工グラフィックデザイン検定
全工パソコン利用技術検定	J 検情報システム試験
CG クリエイター検定	色彩検定

進路実績

四年制大学		
筑波大学	高知大学	香川大学
愛媛大学	尾道市立大学	高知工科大学
山口県立大学	長岡造形大学	近畿大学
関西大学	大阪芸術大学	岡山商科大学
専修大学	阪南大学	甲南大学
大阪経済大学	岡山理科大学	大阪商業大学
徳島文理大学	摂南大学	倉敷芸術科学大学
大阪学院大学	広島経済大学	大谷大学
岐阜経済大学	愛知工業大学	大阪産業大学
神戸学院大学	四国学院大学	松山大学
流通科学大学	同志社女子大学	等
短期大学		
倉敷市立短期大学	香川短期大学	中国短期大学
神戸ファッション造形大学短期大学部	等	
各種専修学校		
四国職業能力開発大学校	穴吹コンピュータカレッジ	穴吹デザインカレッジ
穴吹リハビリテーションカレッジ	穴吹ビューティーカレッジ	大阪アニメーションスクール
大阪デザイナー専門学校	大阪IT会計専門学校	東放学園専門学校
四国総合ビジネス専門学校	四国医療専門学校	大阪観光専門学校
香川県美容専門学校	香川看護専門学校	神戸電子専門学校
専門学校ESPエンタテインメント	麻生建築&デザイン専門学校	四国医療福祉専門学校
香川県歯科医療専門学校	大阪スクールオブミュージック専門学校	等
就職		
サヌキ印刷(株)	ラモナー(株)	NTTデータ通信(株)
牟禮印刷(株)	(株)レクザム香川工場	宮脇書店
自衛隊	(株)イズミ	ピュアフーズ(株)
大倉工業(株)	(株)サクセス	等

生徒作品



アニメーションの制作



C言語によるゲーム制作



キャラタッチアプリ

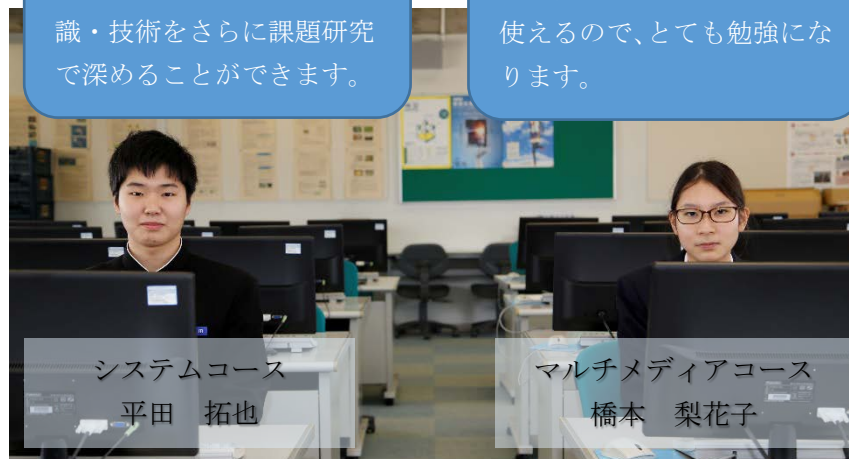


うどん県マスターアプリ

在校生の声

システムコースは、プログラミング能力やネットワーク構築など、より専門的な知識を身につけることができます。また学んだ知識・技術をさらに課題研究で深めることができます。

私は3DCGのモーショングレデザイナーになりたいと思っています。授業では映像編集やWeb制作など実際のプロが使用しているソフトを使えるので、とても勉強になります。



システムコース
平田 拓也

マルチメディアコース
橋本 梨花子

卒業生の声

宮崎菜通子 (IMG SRC.inc デザイナー) (H19年度卒)

私は現在東京でWEBやデジタルインスタレーションを中心としたデザイナーと活動していますが、情報技術科で学んだ知識は今の仕事でもしっかりと役に立っています。昨今のデジタルやアートは、テクノロジーやエンジニアリング領域と緻密な関係を持ち始めています。マルチメディア・システム双方の基礎を学べるこの学科はこれからのクリエイターを目指す人にはピッタリです。

香川県立坂出商業高等学校

情報技術科

情報化社会の未来を創造するスペシャリストになる

